



TALK DIFFERENT

Le concept de l'Application « Talk Different » a été pensé par Marie Spitz, maman d'une jeune fille, Pauline, autiste avec un trouble sévère du langage. Il y a plus de quinze ans, lorsqu'elle apprend le handicap qui touche sa fille, elle cesse son activité professionnelle, exercée après une école de Commerce Franco-Allemande et va dédier une grande part de son énergie à la cause du handicap...

Maman d'une jeune fille de 21 ans Pauline, autiste avec un trouble sévère du Langage, Marie Spitz est impliquée dans différentes Associations et actions du Handicap depuis une vingtaine d'années...

Elle a fondé en 2007 avec des professionnels du Handicap une Association couvrant le spectre autistique « CapTED » (Cap sur les Troubles envahissants du développement). Association qui fédère des Familles et des Professionnels. Durant toutes ces années elle s'est intéressé aux outils de communication alternative, afin que ma fille et d'autres enfants comme elle puissent exprimer un choix, un désir ou une volonté pour que ces personnes ne tombent surtout pas dans la « résignation » !

Ces outils de communication sont pour la plupart basés sur le visuel (pictogrammes, photos, dessins) et peuvent être accompagnés de signes (MAKATON, LSF simplifiée). Ces supports visuels contribuent également à établir un emploi du temps journalier, des consignes, structurer le temps et l'espace...

Cette diapositive vous montre d'une façon très simplifiée l'évolution des outils de communication :

*- avant il n'y avait RIEN pour les personnes avec un déficit verbal,
- puis il y a eu les supports visuels (pictogrammes, images, photos), que l'on peut récupérer sur Internet, puis découper, plastifier et organiser dans un classeur qui deviendra au fil du temps de + en + plus épais.*

- Aujourd'hui, à l'ère du numérique et du digital : Smartphones et tablettes

proposent des outils pertinents accessibles immédiatement avec un gain de temps et de place, ces outils sont aussi socialement valorisants.





LES REPORTAGES HANDITEC HANDROIT



Caroline LHOMME

Pauline comme beaucoup de personnes autistes, a manifesté depuis toute petite une aisance certaine avec l'outil informatique, le maniement de la souris et le digital ne lui pose aucun problème malgré sa déficience intellectuelle et verbale.

A l'ère où le digital ne cesse de prendre de l'ampleur où la révolution du numérique est en place, le déploiement des équipements et applications mobiles pour la santé et l'autonomie s'accélèrent ... je cherchais une application qui puisse me permettre de créer des phrases avec des images, du texte, du son avec possibilité d'enregistrer la voix... avec une charte graphique attractive et une large librairie de vocabulaire.

Un jour en pleine discussion avec des amis, je leur faisais part de ma déception de ne pas trouver l'application que je cherchais pour Pauline, un ami me dit :

« puisque tu as une idée bien précise de l'application qui te serait utile, rédige un projet complet sur le sujet et présente le à des entrepreneurs qui pourront peut-être t'aider à le développer... »

Lorsque je me mis à travailler sur les spécifications fonctionnelles de l'application tout devint évident pour moi, il fallait absolument revoir les concepts,..., aborder le Handicap verbal d'une autre façon! Ne plus créer que pour le monde de la déficience et du Handicap mais pour le monde ordinaire, en garantissant l'accessibilité à toutes et à tous !

Aujourd'hui, dans le monde ordinaire, combien de personnes connaissent la LSF, le MAKATON, le PECS ??

Ce qui veut dire qu'aujourd'hui les personnes avec un handicap verbal ne peuvent communiquer avec le monde ordinaire... et que le monde ordinaire ne peut avoir accès à la communication alternative sans avoir reçu une formation ou un apprentissage, on est loin de l'intégration même si ces outils existent fort heureusement !

J'ai voulu en toute humilité créer un outil pour fédérer ces 2 mondes, un outil commun qui soit ludique pour le monde ordinaire et précieux pour tous ceux qui souffrent de déficiences dans leur capacité de communication !

Ne sommes nous pas nous mêmes en situation de Handicap si nous allons en terre étrangère sans parler la langue... ? Nous pouvons aussi comme tout à chacun nous retrouver en situation de handicap suite à un accident, une opération, un traumatisme... C'est une vraie panique, une angoisse de se réveiller sans pouvoir communiquer. Il est donc important que cette application soit connue du plus grand nombre et surtout qu'elle soit accessible financièrement !
(0,99 € sur mobile et 4,99€ sur tablette).



J'ai donc présenté mon projet d'application « Talk Different » a un grand entrepreneur français qui a été particulièrement séduit et convaincu de son utilité pour le monde entier en tant que « Langage Universel » et m'a encouragé a lancer son développement en participant financièrement, puis d'autres entrepreneurs tout aussi convaincus m'ont rejoins afin de finaliser le projet pour sa mise sur les stores. Des médecins et professionnels de la santé m'ont également ma

« Talk Different » s'adresse donc à tout le monde...

Avec sa charte graphique attractive et ses « Atout* animés », Talk Different a été conçue afin d'être utilisée par tous !

Talk Different a pour but de favoriser l'intégration des personnes handicapées dans la société en réduisant les différences à travers une communication universelle !

Cette application est destinée à faciliter la communication entre les personnes ayant un trouble du langage, leur accompagnant de vie (famille, entreprise, professionnel du médicosocial, professionnel du soin ...) et leurs pairs.

Les mots parfois ne suffisent à traduire un ressenti, une émotion : « Talk Different », est dotée de nombreuses fonctionnalités et propose d'intégrer les émotions dans la communication.

La timidité, l'inhibition, la complexité du langage non verbal et des codes sociaux, mettent parfois à mal la communication et peuvent être source d'incompréhension.



« Atout : élément visuel animé ou non qui associe du texte et du son »

Fonctionnement :

Talk Different vous permet de dialoguer via une application mobile à l'aide d'Atouts* illustrant une situation quotidienne, un verbe, ou tout mot utile à l'élaboration d'un message.

Ce concept innovant s'appuie sur les nouvelles technologies tactiles et nomades, disponible sur Smartphones et tablettes elle s'adresse aux plus jeunes comme aux plus âgés...

C'est une application de langage universel, fluide proposant de multiples fonctionnalités, la prise en main peut être rapide pour les adeptes du digital et plus longue pour les non initiés...



Les atouts des verbes sont animés afin de renforcer le côté explicite... L'application est proposée en 9 langues, d'où sont intérêt pour les grands voyageurs !

Afin de ne pas être bloqué dans son utilisation, on peut créer soit même des atouts qui ne figurent pas dans la bibliothèque (même si celle-ci se verra enrichir de nouveaux atouts à chaque nouvelle version) à partir du « Joker », qui propose la création d'un dessin ou

prise de photos ou l'utilisation de la pellicule photo. L'utilisateur peut créer une Bande Phrase, enregistrer sa propre voix sur celle-ci et en modifier le texte.

Il peut partager sa Bande Phrase avec son entourage ceci à travers le monde, soit par @mail, MMS, ou par la conversation.

Le mail et le MMS, permettent de recevoir le message avec du texte et des images mais sans le son.

La conversation permet de recevoir un message avec des Atouts animés, du texte et du son (voix enregistrée ou synthèse vocale !).

C'est à dire qu'un utilisateur peut envoyer un message personnalisé en enregistrant sa propre voix que son papa peut recevoir à l'étranger...

